



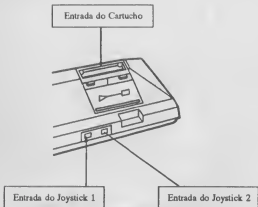
# Ms. PAC-MAN



# Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o "Joystick" 1. Para jogos com dois jogadores, conecte o "Joystick" 2 também.
2. Coloque o cartucho Ms. PAC-MAN no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. Este jogo é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



## Cenário do Jogo

A Ms. Pac-Man é muito gulosa. Felizmente, ela tem uma porção de labirintos fantásticos para percorrer e devorar, com muitas surpresas em cada canto. Da mesma forma que a Ms. Pac-Man, coma todos os pontos em um labirinto para ir para o próximo. Mas cuidado, coma logo aqueles fantasmas desagradáveis para obter muitos pontos. Engula as frutas que pulam para ganhar pontos de bonificação. Comece com 3 vidas e, com prática, ganhe vidas extras acumulando pontos suficientes. No jogo com dois jogadores, o Pac-Man original pode brincar com a Ms. Pac-Man!

# Assuma o Controle

## 1. Botão Direcional (Botão D)

- Pressione para cima ou para baixo para mover o marcador na Tela de Início/Opções.
- Pressione para cima, para baixo, para esquerda ou para direita para mover a Ms. Pac-Man através dos labirintos!

## 2. Botão 1

- Pressione para selecionar START (Início) no Menu de Opções.
- Pressione para usar o Pac Booster durante o jogo (se estiver selecionado no Menu de Opções).

## 3. Botão 2

- Pressione para usar o Pac Booster durante o jogo (se estiver selecionado no Menu de Opções).

## Botão de Pausa (no console)

- Pressione para paralisar a ação.



Botão Direcional  
(Botão D)

Botão 1

Botão 2

Na Tela de Opções selecione as opções do jogo usando o Joystick. Para mudar as definições das opções, use o Botão 2.

# Menu de Opções

## GAME TYPE (Tipo de Jogo):

**1 PLAYER (1 Jogador):** você fica sozinho como Ms. Pac-Man.

**2 PLAYER ALTERNATING (2 Jogadores Alternados):** você e um amigo se revezam como Ms. Pac-Man.

**2 PLAYER COMPETITIVE (2 Jogadores Competindo):** você e um amigo podem jogar ao mesmo tempo. O Jogador 1 é a Ms. Pac-Man e o Jogador 2 é Pac-Man. Quando um jogador morre, ambos devem regressar ao ponto de partida. Se um jogador come um energizador, o outro torna-se fraco e não pode por algum tempo comer pontos ou fantasmas. Um jogador enfraquecido pode esperar até que a energia do oponente se esgote ou pode comer outro energizador para voltar ao normal de imediato.

**2 PLAYER CO-OPERATIVE (2 Jogadores Cooperando):** igual ao competitivo, exceto que os jogadores não ficam fracos e o jogo apresenta uma pontuação total.

**NOTA:** Quando o Pac-Man e a Ms. Pac-Man chocam-se entre si, eles são enviados na direção oposta em alta velocidade até baterem contra uma parede.

**Truque Secreto:** Tentem chocar-se entre si para rebaterem na direção de um túnel, nos níveis mais altos.

## PAC BOOSTER (Reforço)

### ON (Ativado):

Proporciona velocidade extra para correr mais rápido que aqueles fantasmas desagradáveis. Raios de luz de velocidade aparecem atrás da Ms. Pac-Man e do Pac-Man quando o Pac Booster está ativado.

### OFF (Desativado):

Sem Pac Booster.

### FIRE 1 OR 2 (Disparo 1 ou 2):

Para ativar o Pac Booster, pressione uma vez o Botão 1 ou mantenha pressionado o Botão 2. Se você ativar o Pac Booster com o Botão 1, poderá desativá-lo pressionando o Botão 1 novamente.

### DIFFICULTY (Dificuldade):

NORMAL (Normal), EASY (Fácil), HARD (Difícil) e CRAZY (Maluco) – controla a velocidade dos jogadores e dos fantasmas.

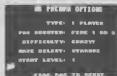
### MAZE SELECTION (Seleção de Labirinto):

ARCADE (Fliperama): quatro labirintos extraídos do jogo original de fliperama. MINI: labirintos menores para reduzir o movimento na vertical. BIG (Grande): labirintos extremamente grandes. STRANGE (Estranho): muitos labirintos diferentes, alguns são realmente estranhos.

## STARTING LEVEL (Nível Inicial):

Selecione qualquer nível de 1 a 7 para começar o jogo. Nos níveis mais altos, os fantasmas movem-se mais rapidamente e você verá novos labirintos.

Existem 36 labirintos completamente diferentes no jogo. Será que você vai conseguir encontrar todos?



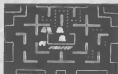
## Vidas Extras

Você ganha uma vida extra com 10.000 pontos. Vidas extras adicionais estão disponíveis com 50.000, 100.000 e 300.000 pontos, mas somente se você selecionar labirintos mini, grandes ou estranhos.



## Frutas

Coma as frutas que pulam para ganhar pontos de bonificação. Se for selecionado o labirinto estranho, frutas estranhas aparecerão a partir do nível 8. Algumas delas não são precisamente frutas, mas também valem muitos pontos de bonificação.



## Dicas e Conselhos

1. Use os túneis para escapar dos fantasmas e aparecer do outro lado do labirinto.
2. No modo com 2 Jogadores Competindo, tente atrair os fantasmas para perto de seu oponente.
3. Engula todos os fantasmas depois de comer um energizador, para obter o máximo de pontos de bonificação.
4. Utilize o Pac-Booster para evitar que os fantasmas o notem.
5. Nunca coma mais do que um energizador de cada vez.

## Marcador de Pontos

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

**Marcador de Pontos**

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

## Marcador de Pontos

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

## Marcador de Pontos

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

**Marcador de Pontos**

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |



## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048 - 660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

**TECTOY**

Ms. PAC-MAN é marca registrada de  
NAMCO, LTD, licenciada para  
TENGEN, INC.  
© 1991 TENGEN, INC.™ e © 1983,  
NAMCO, LTD.

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CAMEX O BRASIL